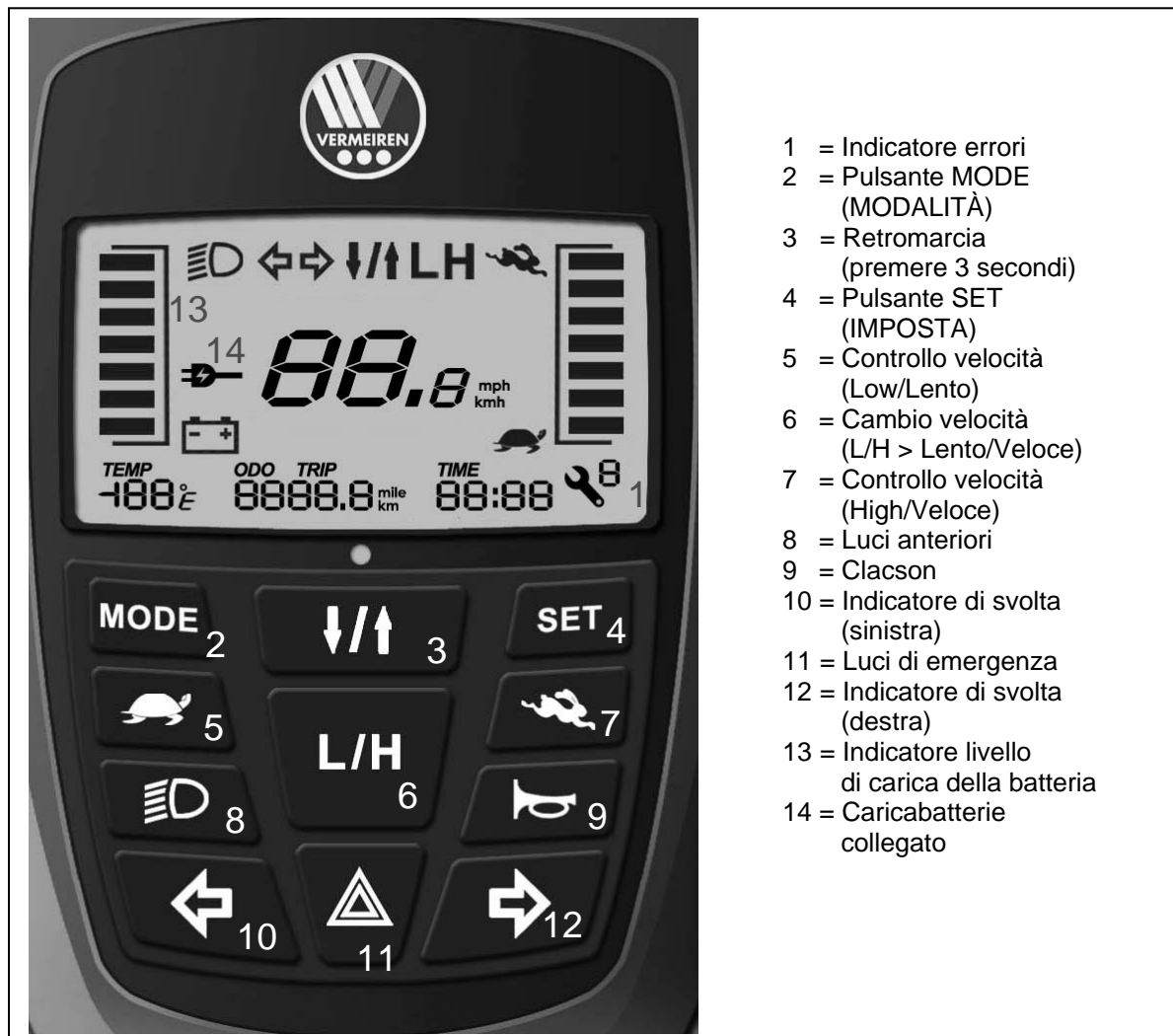


Display

1. Utilizzo

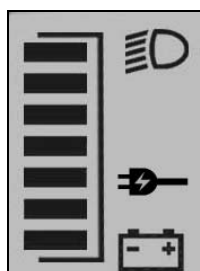
Il display LCD integrato nello scooter consente di controllare tutti i processi di guida, sterzata, frenata e operativi. L'impianto elettrico e l'elettronica dello scooter vengono costantemente monitorati. Eventuali guasti elettronici sono segnalati nel pannello di comando e, se necessario per motivi di sicurezza, lo scooter viene bloccato (vedere il capitolo "Codici di errore").

Vermeiren è responsabile per le modifiche al software. Per modifiche al software rivolgersi a Vermeiren.



Attivare il tasto ON/OFF, attendere almeno 3 secondi prima di premere la leva della velocità, in caso contrario si attiva un allarme di "protezione ritardo".
Ora il display LCD si accende.

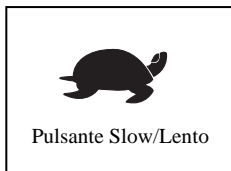
Utilizzo dell'indicatore di carica della batteria



L'indicatore di carica della batteria segnala che l'alimentazione è attiva e fornisce una stima del livello di carica rimanente della batteria.

Regolazione della velocità di guida

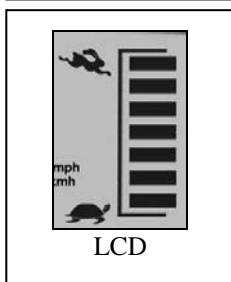
Accendere il controllo di velocità regolandolo in base alla velocità di marcia desiderata. La velocità di guida è un'impostazione di guida specifica (lenta o veloce, al chiuso o all'aperto), che il terapeuta o il rivenditore può regolare in base alle esigenze e preferenze personali. Queste velocità saranno ricordate dopo aver spento e riacceso lo scooter.



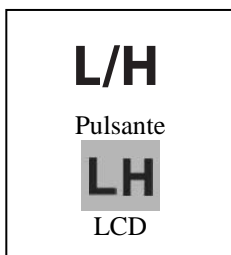
Premere il pulsante per diminuire la velocità di guida: slow/lento.



Premere il pulsante per aumentare la velocità di guida: fast/veloce.

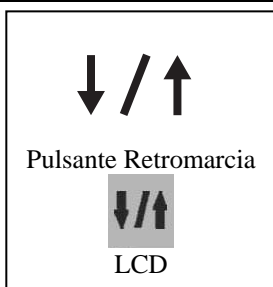


Sul display LCD viene visualizzata la barra della velocità di guida.



La velocità può essere impostata su bassa o alta con il pulsante L/H. L'impostazione standard è H (High/Alta), premere il pulsante per passare a L (Low/Bassa). Se lo scooter viene spento e riacceso, la velocità non sarà ricordata e tornerà automaticamente al valore standard H (High/Alta). Sul display viene visualizzato H oppure L per indicare il valore selezionato.

Comando di retromarcia



Comando di retromarcia. Nello stato predefinito, tirando la leva destra verso di voi, lo scooter marcia in avanti. Tirando la leva sinistra verso di voi, lo scooter marcia indietro. Premere il pulsante per 3 secondi per cambiare la direzione di marcia. Tirando la leva destra verso di voi, lo scooter marcia indietro. Tirando la leva sinistra verso di voi, lo scooter marcia in avanti. Il pulsante diventa verde e sul display vengono visualizzate le due frecce. Se lo scooter viene spento e riacceso, viene ricordata l'ultima impostazione.

Durante la retromarcia, il clacson emette un suono.

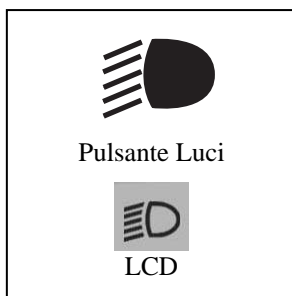
Utilizzo del clacson



Premere il pulsante del clacson. Il clacson continuerà a suonare finché il pulsante non verrà rilasciato.

Utilizzo delle luci

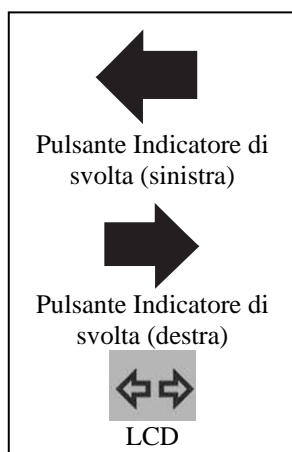
1. Luci anteriori:



Per accendere le luci anteriori e posteriori, premere il pulsante delle luci. Il pulsante diventa verde. Per spegnere le luci, premere nuovamente il pulsante.

Sul display è visualizzato un simbolo della luce che indica le luci attivate.

2. Indicatori luminosi freccia destra e freccia sinistra:



Per accendere gli indicatori luminosi di svolta, premere il pulsante desiderato e (sinistra = indicatore sinistro, destra = indicatore destro). Contemporaneamente il pulsante diventa verde e viene emesso un suono dal clacson. Per spegnere gli indicatori luminosi, premere nuovamente il pulsante.

Sul display viene visualizzato un simbolo di freccia sinistro OPPURE destro per indicare che l'indicatore luminoso sinistro o destro è attivato.

3. Luci di emergenza:



Per attivare le luci di emergenza, premere il pulsante a triangolo; inizierà quindi a lampeggiare un pulsante rosso e i pulsanti degli indicatori luminosi diventano verdi.

Se una luce è danneggiata, il pulsante a triangolo inizierà a lampeggiare in rosso.

Sul display viene visualizzato un simbolo di freccia lampeggiante sinistra E destra per indicare che sono attivate le luci di emergenza.

Per fermare lo scooter rilasciare la leva della velocità sotto l'unità di comando.

Funzioni SET:



Premere il pulsante SET (MODALITÀ) per 5 secondi per attivare il menu delle funzioni SET. Quando lo scooter è in movimento non è possibile attivare le funzioni SET. Le funzioni SET sono presentate nell'ordine seguente:

1. Luce di sfondo



Il numero dello sfondo del display lampeggia, la luminosità della luce di sfondo si può regolare su un'estensione di 5 gradi.



Premere il pulsante lampeggiante sinistro per aumentare la luminosità



Premere il pulsante lampeggiante destro per diminuire la luminosità



Premere il pulsante SET per confermare la modifica.

2. Ora

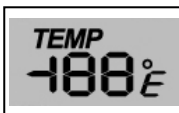


L'orologio 24 ore lampeggia sul display. Ciò significa che l'orologio è impostato su 24 ore e può essere modificato. Premere il pulsante lampeggiante sinistro per aumentare le ore o destro per diminuire le ore. Premere il pulsante SET per confermare la modifica.



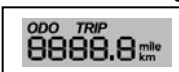
Ora lampeggiano i minuti. Premere il pulsante lampeggiante sinistro per aumentare i minuti. Premere il pulsante lampeggiante destro per diminuire i minuti. Premere il pulsante SET per confermare la modifica.

3. Inversione °C / °F



L'indicatore °C / °F lampeggia. Ora è possibile cambiare l'unità da "°C a °F" o viceversa con il pulsante lampeggiante sinistro o destro. Premere il pulsante SET per confermare la modifica.

4. Inversione miglia/km

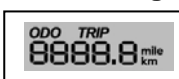


L'indicatore Miglia/km lampeggia sul display. Ora è possibile cambiare l'unità da "KM a MIGLIA" o viceversa con il pulsante lampeggiante sinistro o destro. Premere il pulsante SET per confermare la modifica.



Premere di nuovo il pulsante SET per uscire dal menu delle funzioni SET e tornare allo stato di guida.

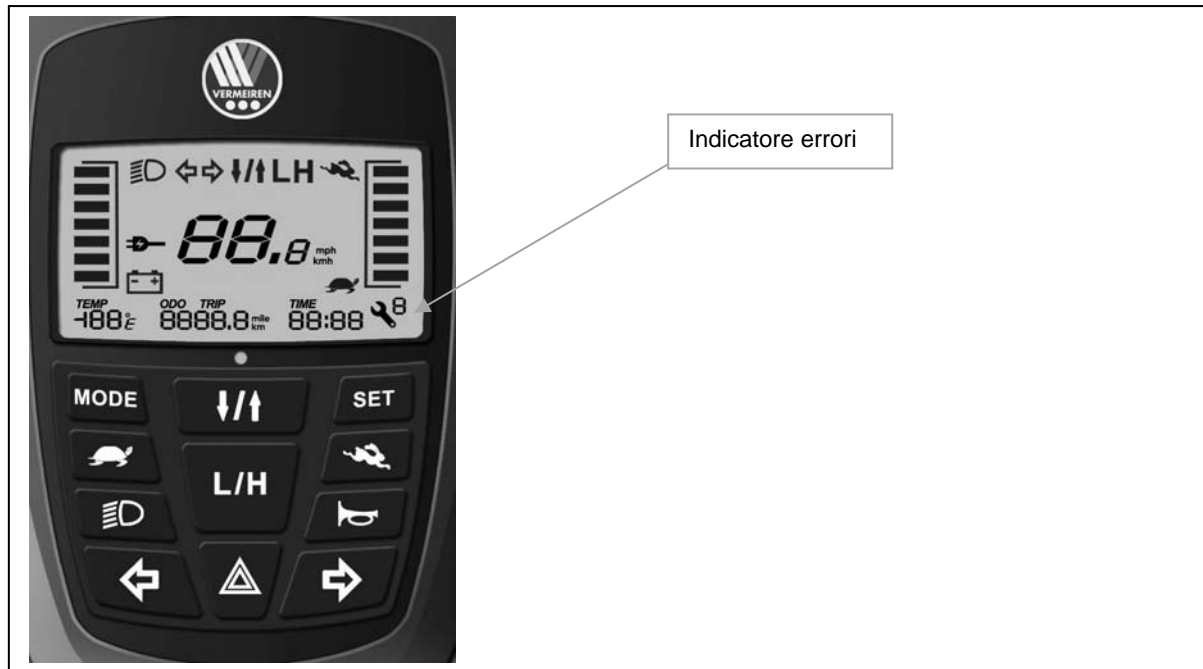
5. Distanza di guida



Prima viene visualizzata la distanza di percorso del TRIP (VIAGGIO). Questa distanza di percorso può essere reimpostata su zero. Premere il pulsante SET per selezionare Miglia o Km. Premere 4 volte il pulsante lampeggiante destro per azzerare la distanza. Premere di nuovo il pulsante SET per uscire dal menu delle funzioni SET e tornare allo stato di guida.

Premere il pulsante SET. Viene visualizzata la distanza di percorso totale (ODO). Questa distanza di percorso può essere reimpostata su zero da Vermeiren.

2. Codici di errore



Se l'indicatore di errori appare sul display probabilmente c'è un problema. Il numero che appare indica l'anomalia.

| Numero | Anomalia/Guasto | Verifiche |
|--------|--|---|
| 1 | Le batterie devono essere ricaricate oppure c'è un problema di connessione dei cavi. | Verificare il cablaggio delle batterie. Se non ci sono problemi al cablaggio ricaricare le batterie |
| 2 | Falso contatto (connettore) tra motore e centralina. | Disconnettere e riconnettere le prese tra motore e centralina. |
| 3 | Il motore ha un corto circuito. | Verificare spazzole motore. Soffiare aria compressa per pulire. |
| 4 | Il freno elettromagnetico è disattivato (in folle). | Controllare la posizione della leva posteriore del freno elettromagnetico. |
| 5 | Non in uso. | |
| 6 | Simula carica batterie in connessione : inibitore di carica attivo. | Scollegare carica batterie. Verificare corretto funzionamento della tastiera. |
| 7 | Errore leva di marcia. | Assicurarsi che la leva di marcia sia nella posizione neutra prima di accendere lo scooter. |
| 8 | Errore comunicazione centralina. | Disconnettere e riconnettere i cavi alla centralina |
| 9 | Il freno elettromagnetico ha un falso contatto. | Verificare connessione del freno elettromagnetico. Controllare tutte le connessioni alla centralina. |
| 10 | Eccessivo voltaggio dalle batterie alla centralina. | Controllare serraggio connessioni dalle batterie alla centralina. Verificare stato della carica delle batterie. Evitare discese rapide. |